

Benseñor, C. G. (2022). *Jugar, jugando: de niño a adulto*. Buenos Aires: Ricardo Vergara Ediciones.

Presentación del editor.

La realización de este libro es el resultado de la experiencia de vida de la autora y de su trabajo con niños como docente y psicoanalista.

Situaciones que la llevan a confirmar que el juego es un accionar generador de placer espontáneo, no tiene una finalidad concreta, se lo realiza voluntariamente, tiene una limitación temporo espacial, es ficcional.

En la infancia se da naturalmente, en el adulto es convencional, por ser el resultado de un acuerdo social establecido con reglas que deben ser cumplidas.

Por lo tanto, está presente en todos los órdenes de la vida humana y tiene una función primordial en la constitución neuropsicobiológica.

Esta obra da cuenta de que cuando se lo aborda se presentan interrogantes a ser investigados: el para qué, el qué, el por qué, el cómo, el dónde, el cuándo, el para quién, del jugar jugando.

Se invita al lector a que recorra los diferentes capítulos, para ir profundizando la naturaleza del juego con sus múltiples variedades y complejidades. Desde una breve reseña de su historia, criterios de su clasificación, su lugar en la constitución psíquica y en sus funciones, el por qué y para qué de los juegos infantiles, los videojuegos, el jugar en la clínica infantil, el adulto y el juego.

